

PRESS KIT: Отпуск

(Techno Wonky House Live / Multi-genre DJ / Producer)

1. Краткая биография

Отпуск — экспериментальный мультижанровый электронный музыкант, продюсер и виниловый диджей, чьи работы охватывают спектр от андерграундного техно до саундтреков для голливудских блокбастеров.

Со-основатель культового винилового лейбла «**Дребезги**» и физико-цифрового лейбла «**Splav**», участник международной DJ-команды **Vinyl Ambulance** и автор проектов в жанрах **техно, чиптюн, панк и хип-хоп**. Его лайвы это **техно-рэп под грув аналоговых машин**, а dj-сеты с любых носителей — это **виртуозные переходы между жанрами** разной степени прожарки.

◆ **Ключевые жанры:** Techno, House, Jungle, Punk

◆ **Лейблы:** [Дребезги](#) (винил), [Russian Techno](#), [Schmer Records](#) (США, винил), [SPLAV](#),

◆ **Резиденция:** Москва, Санкт-Петербург, Таганрог, Индия

2. Music & Projects

Сольные проекты:

Отпуск ([техно](#) / хаус / [трип-хоп](#)) - [Bandcamp](#)

- **777minus111** (чиптюн) — [ChipWiki](#)
- **Dot Eat Dot / tantcui tantcui** (экспериментальное техно) — [Discogs](#), [Bandcamp](#), [Minimal is Dead](#)

Коллаборации:

- **Suseki** (техно/хаус с VADZ) – [Bandcamp](#)
- **Berx** (даб техно, техно) – [Bandcamp](#)
- **Vinyl Ambulance** (международная DJ-команда) – [Mixcloud](#)

Саундтреки:

- «The Meg» (Warner Brothers) – [IMDb](#)

Панк/хардкор-группы:

- **Scum City** (стрит панк, бас/вокал) – [Bandcamp](#)
 - **Choco Boy** (хардкор, 2004–2005) – [Bandcamp](#)
 - **Отдел Самоискоренения** (панк, период 2015-2016) – [Bandcamp](#)
-

4. Press Photos

📷 Фото для СМИ: [Yandex Disk](#)

5. Social Media & Links

↔ Основные площадки:

[Отпуск – вести с полей](#) – Канал в Telegram

[t.me / otpuskotpusk](https://t.me/otpuskotpusk)

6. Booking & Contact

✉ Контакты для бронирования:

- Email: **777minus111 [at] gmail.com**
- Telegram: [@MaxNeftNauka](#)

Дополнительно:

- **Уникальное предложение:** «Возможность играть **dj-set** в любом формате — от рэпа до рейва, от джаза до джангла, от фанка до панка».